

```
// تضمين المكتبة الخاصة للشاشة:
#include <LiquidCrystal.h>

const int rs = 7, en = 6, d4 = 5, d5 = 4, d6
= 3, d7 = 2;
LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);

void setup() {
  // إعداد الطرفية
  Serial.begin(9600);
  Serial.println("setup ...");
  // تديد ابعاد الشاشة:
  lcd.begin(16, 2);
  // كتابة على الشاشة.
  lcd.print("wellcome, I'm");
  Print();
}

void loop() {
  Serial.print(".");
  // إقاف الشاشة:
  lcd.noDisplay();
  delay(500);
  // تشغيل الشاشة
  lcd.display();
}
```

```
    delay(250);  
  
}  
  
char myName[]="Khalid Hamidi :)";  
  
void Print(){  
    Serial.print("printing ");  
    Serial.print(myName);  
    Serial.println("");  
    int delayTime = 150;  
    int len = sizeof(myName);  
    for(int i=0;i<len;i++)  
    {  
        lcd.setCursor(i,1);  
        lcd.print(myName[i]);  
        delay(delayTime);  
        delayTime *=0.88;  
    }  
    delay(100);  
}
```